



2024 Event Pack
February 17-18

Inhaltsverzeichnis

1. Über Alpencup - Kassel GT

- 1.1 Was ist Kassel GT?
- 1.2 Das Alpine Leitbild
- 1.3 Erfahre mehr über Kassel GT

2 Teilnahme am Kassel GT

- 2.1 Registrieren
- 2.2 Turnierübersicht (40K)
- 2.3 Turnierregeln
- 2.5 Missionsübersicht und Turnierplan
- 2.6 Geländeumriss
- 2.7 Herausforderungen
- 2.8 WYSIWYG
- 2.9 Ereigniszeitleiste

3 Kassel GT: Beim Event

- 3.1 Anreise zum Veranstaltungsort
- 3.2 Offizielle Turniersprache
- 3.3 Rundenwertung
- 3.4 Ein Spiel starten

4 Kassel GT Verhalten

- 4.1 Schiedsrichter
- 4.2 Strafen
 - 4.2.1 Strafen vor dem Event
 - 4.2.2 Event-Strafen



About The Alpine Cup - Kassel GT

Was ist das Kassel GT?

Alpine Cup ist eine Reihe internationaler Tabletop-Gaming-Events. Kassel GT ist ein Warhammer-40.000-Einzelturnier.

Das erste Kassel GT wird im Februar 2024 in *Kassel, Deutschland* stattfinden und ist als jährliche Veranstaltung geplant, die jedes Jahr stattfinden wird.

Obwohl sich das Kassel GT in erster Linie an deutschsprachige Spieler richtet, richtet es sich dank seiner zentralen Lage in Europa auch an Spieler in vielen anderen Ländern des Kontinents und darüber hinaus.

Unser Ziel ist es, unseren Gästen das **Alpine Cup**-Erlebnis vor den Augen der Berge zu bieten und gleichzeitig ein tolles Gaming-Turnier zu bieten.

Für das Jahr 2023 ist der Termin **17.–18. FEBRUAR** und wir veranstalten die folgenden Veranstaltungen.

- **Warhammer 40,000 Singles Championship**

The Alpine Mission Statement

Unsere Mission und unsere Werte für den Alpine Cup sind einfach. Diese Werte sind

- Festes, aber faires Spielen, indem wir unsere Gegner auf dem Tisch nach besten Kräften herausfordern und sie gleichzeitig so behandeln, wie wir selbst behandelt werden möchten, z. B. mit Absicht spielen.
- Um alle Neueinsteiger und Veteranen des Hobbys willkommen zu heißen, solange sie nicht versuchen, die Gemeinschaft, in die sie kommen, aus persönlichen oder politischen Gründen zu verändern. Wir genießen unser Hobby und die Gemeinschaft, die wir haben, deshalb beteiligen wir uns daran. Diese Community ist nur für Spieler gedacht, die ihr Tabletop-Gaming genießen möchten. Wenn Sie das ändern möchten, sind Sie hier nicht willkommen.

Find Out More About Kassel GT

Wenn Sie mehr über die Veranstaltung erfahren möchten, können Sie hier vorbeischaun [OFFICIAL TAC WEBPAGE](#), [DISCORD SERVER](#) und [FACEBOOK PAGE](#) wenn du würde gerne mit einigen unserer Spielerbasis interagieren.



ALPINE CUP

Our Partners and Rulespack Sources:



WORLD TEAM
CHAMPIONSHIP

World Team Championship :

Rulespack Main Source



Weyland-Yutani:

Terrain Partner

Teilnahme Kassel GT

Wenn Sie daran interessiert sind am **Kassel GT** teilzunehmen, können Sie [ein Ticket kaufen](#) oder bei Fragen eine Nachricht an den *senden* [TAC FACEBOOK-SEITE](#) oder der [DISCORD-SERVER](#). Einer der TOs wird sich dann mit Ihnen in Verbindung setzen, um Ihre Fragen zu beantworten.

Registering

Die Anmeldung zum Kassel GT kann über [Die Alpine Cup-Website](#) erfolgen. Wir werden BCP verwenden, um unser Turnier zu verwalten. Wir werden die Spieler vor Ablauf der Anmeldefrist mit weiteren Details zur Listeneinreichung kontaktieren (siehe Turnierplanung unten).

Tournament Outline

Singles Tournament

Die Anmeldung zum Kassel GT kann über [Die Alpine Cup-Website](#) erfolgen. Wir werden BCP verwenden, um unser Turnier zu verwalten. Wir werden die Spieler vor Ablauf der Anmeldefrist mit weiteren Details zur Listeneinreichung kontaktieren (siehe Turnierplanung unten).

Tournament Rules

- 10te Edition 2024 GT Pack
- 2000 Points Strikeforce-Armee, vollständig bemalt und WYSIWYG
- Alpine Cup Missionen und Layouts. (Rulespack und Mappack wird bald hinzugefügt)
- 202 Spieler, 6 Runde, Schweizer Pairings
- 3 Stunden pro Runden
- Forgeworld-Einheiten sind erlaubt
- Legends sind NICHT erlaubt
- [WTC-FAQ wird verwendet](#)

List of Factions (Considered for Best In Faction. Subject to Update with release of new Codexes)

Space Marines	Grey Knights	Adeptus Custodes	Adeptus Mechanicus
Adepta Sororitas	Astra Militarum	Questor Imperialis	Imperial Agents
	T'au Empire	Necrons	
Tyranids	Genestealer Cults	Craftworld Eldar	Drukhari
Leagues of Votann	Orks	Heretic Astartes	Chaos Daemons
Thousand Sons	Deathguard	Questor Traitoris	World Eaters

WYSIWYG

Kassel GT-Armeen müssen vollständig bemalt und gestützt sein und WYSIWYG sein (auf den meisten aktuellen Basen, im Zweifelsfall Kontakt mit TO aufnehmen).

Modelle, die nicht offiziell sind, nicht dem WYSIWYG-Profil entsprechen oder erheblich von der Norm abweichen, MÜSSEN VOR der Einreichung der Liste für das Turnier den TOs (mit Bildern oder Links zu Bildern) vorgelegt werden und eine Genehmigung der **SCHIEDSRICHTER einholen** bevor sie beim Turnier eingesetzt werden können.

Alle Modelle dieser Art, die bei der Kassel GT ohne vorherige Zustimmung eingesetzt werden, werden für jedes Spiel mit einer sofortigen Strafe belegt, und Modelle können gegebenenfalls vom Tisch genommen werden.

Armeeiste Einreichen

Die Übermittlung der Liste erfolgt über [BCP](#). Die Listenvorlage wird an alle Spieler weitergeleitet.

Gelände Maps

Die Geländekarte für das Kassel GT wird so schnell wie möglich zu [unserer Website hier](#) hinzugefügt.

Challenges

In der ersten Runde können Herausforderungen an andere Spieler gesendet werden, sofern die Herausforderung von beiden Spielern angenommen wird. Dies wird durch einen Discord-Beitrag formalisiert, der für alle auf dem Server gut sichtbar ist. Die Herausforderungen müssen vor der Auslösung der ersten Runde bekannt gegeben werden. Siehe die **Event-Zeitleiste** unten.

Event Timeline

- Anmeldeschluss: **6. Oktober 2023 – 12. Februar 2024**
- Dokumentenschluss: **9. Februar 2024**

(Hinweis: Wenn ein Codex veröffentlicht wurde, aber keine FAQ erhalten hat, kann er nicht in Kassel GT verwendet werden)

- Pairing-System-Registrierung: Bis **12. Februar 2024 23:59 MEZ**
- Einreichung der Armeeliste: **13. Februar 2024, 21:00 Uhr MEZ**
- Korrekturen der Armeeliste: **15. Februar 2024, 21:00 Uhr MEZ**

Missions Outline and Tournament Schedule

Day 1 :

- **Registration: 09:00 - 09:30**

- **Round 1: 09:30 - 12:30**
- Search & Destroy + Take & Hold + Chilling Rain

- **Round 2: 13:30 - 16:30**
- Crucible of Battle + Supply Drop + Chilling Rain

- **Round 3: 17:00 - 20:00**
- Sweeping Engagement + Priority Targets + Chilling Rain

Day 2:

- **Round 4: 09:00 - 12:00**
- Hammer & Anvil + Vital Ground + Chilling Rain

- **Round 5: 13:00 - 16:00**
- Search & Destroy + Scorched Earth + Chilling Rain

- **Round 6: 16:30 - 19:30**
- Crucible of Battle + Purge the Foe + Chilling Rain

- **Prize Ceremony: 19:30 - 20:00**

Kassel GT: At the Event

Wie komme ich zur Location

Die Veranstaltung findet in der Stadt Kassel, Deutschland, statt.

Adresse: Pfadwiese 10, 34246 Vellmar, Deutschland

Offizielle Turniersprache

Die offizielle Sprache des Turniers ist Englisch.

Spieler dürfen andere Sprachen sprechen, wenn beide Spieler am Spieltisch diese Sprache sprechen. **(Beispiel: Wenn beide Spieler in einem Spiel Deutsch sprechen können, ist das in Ordnung.)**

Den Spielern müssen die entsprechenden Regeln in englischer Sprache bei der Kassel GT zur Verfügung stehen. Dazu gehören Spielhilfen und Spielattribute wie Strategiekarten und dergleichen. Es ist durchaus akzeptabel, eine digitale Quelle für Regelmaterial mit sich herumzutragen. Eine gedruckte/Tablet-Version des Kodex/FAQs ist beispielsweise akzeptabel.

Spieler, die NICHT ihre Regeln zur Hand haben wenn sie gebeten werden Quellenmaterial bereitzustellen, werden mit einer **Verwarnung** bestraft.

Spieler und Nichtspieler, die dabei erwischt werden, dass sie an einem Spieltisch kein Englisch sprechen, während sie einen der Spieler an diesem Tisch ansprechen, es sei denn, beide aktiven Spieler sprechen diese Sprache, werden mit einer sofortigen **Verwarnung** bestraft.

Rundenwertung

In jedem Spiel erhalten die Spieler eine Anzahl von Punkten, wie im Regelwerk der 10. Ausgabe beschrieben. Die Spiele werden einzeln auf einer Skala von 100 Punkten gewertet (90 Punkte sind aus Spielergebnissen erhältlich und 10 Punkte, wenn der betreffende Spieler eine korrekte Armeeliste hatte). wurde fristgerecht eingesandt).

Die erste Rangliste wird auf der Basis von Sieg/Unentschieden/Niederlage erstellt. Danach verwenden wir die folgende 20-0-Skala der SP-Differenz als sekundäre Punkte.

Die dritte Rangliste wird anhand von „Path to Victory“ erstellt und die endgültige Rangliste wird anhand von „Opponents Win Percentage“ erstellt.

VP Difference	Game Points Player A	Game Points Player B
0-5	10	10
6-10	11	9
11-15	12	8
16-20	13	7
21-25	14	6
26-30	15	5
31-35	16	4
36-40	17	3
41-45	18	2
46-50	19	1
51+	20	0

Starting A Game (Leviathan)

Befolgen Sie dieses Verfahren, um Ihre Spiele bei Kassel GT zu starten: (kann aktualisiert werden, wenn vor Dokumentenschluss ein neues Missionspaket veröffentlicht wird)

1. Muster forces: Go over your armylist with your opponent

2+3. Mission briefing. Go through Primary Mission, Deployment and Mission Rule cards with your opponent.

4+5. **Place Terrain according to the map and Objective Markers** (Keeping the center of objective marker within 1" objective marker is NOT in effect)

6. Determine Attacker and Defender

7. **Select Secondary Missions**

8. Declare Battle Formations

9. **Deploy Armies, starting with the Defender one unit at a time.**

10. Determine First Turn. Players roll off and the winner takes the First turn.

11. **Resolve Pre-Battle Rules**

12. Begin the Battle

HINWEIS: Ein Spieler, der ein Spiel aufgibt, beendet es nicht sofort. Alle Spiele sollten zu Ende gespielt werden. Wenn dies aus irgendeinem Grund nicht möglich ist, wenden Sie sich an einen Schiedsrichter, um sofort einzugreifen.

Kassel GT Conduct

Schiedsrichter

Das Turnier wird von einer Gruppe von Schiedsrichtern geleitet, die von Kassel GT TOs überprüft werden. Das Wort eines Schiedsrichters ist endgültig und eine Entscheidung kann nicht eskaliert werden.

Offizielle Beschwerden nach der Runde werden auf Antrag eines der Kapitäne/Spieler unmittelbar nach der Runde bearbeitet. Sowohl relevante Spieler als auch Schiedsrichter werden teilnehmen. Mögliche Verstöße und damit verbundene Strafen gelten für die nächste Runde der Kassel GT.

Wenn Sie daran interessiert sind, als Schiedsrichter an der Veranstaltung teilzunehmen, oder jemanden kennen, der dies tut, nehmen Sie über die [Alpine Cup-Facebook-Seite](#) Kontakt mit uns auf.

Spieler verlieren eine Runde

Wenn ein Spieler so weit kommt, dass er das Gefühl hat, dass er aufgrund eines Problems eine Runde bei der Kassel GT aufgeben möchte oder eine Reihe von Problemen auftritt, sollten die Schiedsrichter und Kassel GT-TOs sofort benachrichtigt werden.

Strafen

Strafen vor dem Event

Listeneinreichung

Spieler müssen Listen im richtigen Format fehlerfrei einreichen. Andernfalls erhält der Spieler nicht die „Bonus-10-Punkte“ pro Spiel für eine legale Liste (dies gilt anstelle der „Bonus-10-Punkte“ für eine kampfbereite Armee).

Die Schiedsrichtergruppe ist für die Überwachung dieses Prozesses verantwortlich. Offensichtliche Fehler können im Zuständigkeitsbereich der Schiedsrichter zu einem Punkteabzug führen.

Formatierungsfehler

Für etwaige Formatierungsfehler wird KEINE Strafe erhoben, solange sie RECHTZEITIG vor Ablauf der Listenkorrekturfrist korrigiert werden. Diese Strafe entsteht, wenn die Waffenoptionen oder die Ausrüstung von Modellen und Einheiten nicht ordnungsgemäß aufgelistet werden, der Kriegsherr nicht angegeben wird, dedizierte Transportmittel den Einheiten nicht korrekt zugewiesen werden usw.

Ungültige Listen

Im Falle einer illegalen Liste kann eine Strafe von -50 Punkten verhängt werden, wenn sie nach der Korrekturphase erwischt wird. Änderungen an einer illegalen Liste, um das Spiel legal zu machen, müssen immer so minimal wie möglich sein und bedürfen der Genehmigung des Schiedsrichters. Wenn wesentliche Teile oder die gesamte Liste geändert werden müssen, können zusätzliche Strafen verhängt werden.

Alle aufgrund falscher oder illegaler Listen erforderlichen Überprüfungen werden vom Schiedsrichterkorps durchgeführt, um sicherzustellen, dass sie schnell durchgeführt werden und die korrigierten Listen endgültig und konform sind.

Anmeldung zur Turniermanagement-Software

Allen Spielern, die bis zum Abgabetermin für die Liste nicht ihre vollständigen Daten in der Turnierverwaltungssoftware eingetragen haben, werden am Ende des Turniers 25 Punkte von ihrer Gesamtpunktzahl abgezogen.

Event-Strafen

Spielerstrafen

Abhängig von der Schwere des Verhaltens eines Spielers auf oder neben dem Tisch können die Schiedsrichter und TOs der Kassel GT die folgenden Strafen verhängen.

Die Liste der Verstöße (siehe nächste Seite) umfasst die falsche Anwendung einer Regel, die mit einem Vorteil endet, Betrug am Tisch, unerlaubte Kommunikation zwischen Vereinsmitgliedern/Spielern derselben Nation in der Muttersprache während der Spiele und Ergebnismanipulation. Die folgende Strafenliste dient nicht als schrittweise Eskalation für jeden Spieler, jede einzelne Aktion kann zu einer der unten aufgeführten Strafen führen.

Strafliste

Warnung

Erklärung, dass die Maßnahme, für die die Abmahnung ausgesprochen wurde, nicht akzeptiert wird und nicht wiederholt werden darf.

Verweis

Eine offizielle Verwarnung entweder wegen einer ausreichend schwerwiegenden Handlung, die nicht wiederholt werden darf, oder wegen eines wiederholten geringfügigen Verstoßes.

Sanktion Geringfügig

Eine Strafe für den Spieler in Höhe von 10 bis 25 SP seines Gesamtpunktestands, wenn er während eines Spiels eine Aktion ausgeführt hat, die zu einem unfairen Vorteil führte. Es liegt in diesem Fall im Ermessen der Schiedsrichter, stattdessen einen Verweis auszusprechen.

Sanktion Major

Eine Strafe zwischen 50 und 100 SP (für den Spieler) für dieses Spiel, wenn er während eines Spiels eine Handlung vorgenommen hat, die das Ergebnis offener Fahrlässigkeit oder falscher Darstellung der Tatsachen war. Wenn Schiedsrichter/TOs glauben, dass dies mit Absicht und Böswilligkeit geschehen ist, können sie zu einem Ausschluss verurteilen.

Ausschluss

Ausschluss des Spielers vom Event. Nur in vorsätzlichen Fällen von Betrug oder offensichtlichen Verhaltensverstößen wie körperlichen Auseinandersetzungen oder verbalen Beleidigungen vorbehalten. Schiedsrichter/TOs haben in dieser Angelegenheit völliges Ermessen.

Liste der Verstöße

Fragen zu übermäßigen Regeln

Wenn ein Spieler feststellt, dass er wiederholt Schiedsrichter wegen Regelfragen ruft, die in der relevanten Spielliteratur, einschließlich der WTC-FAQ, eindeutig beantwortet werden, erhält er eine **Verwarnung** oder einen **Hinweis**, da dies ein Fall ist Form der Zeitverschwendung.

Einigung auf ein Ergebnis

Es ist nicht gestattet, sich auf ein Ergebnis zu einigen, bevor das Spiel zu Ende ist. Je nach Schweregrad erhalten beide Spieler möglicherweise einen **Verweis** oder eine **Sanktion**.

Würfeln-, Bewegungs- oder Regelbetrug

Jeder der folgenden Vorfälle oder irgendetwas anderes innerhalb ähnlicher Grenzen, das von einem Schiedsrichter und/oder einem unparteiischen Zuschauer (d. h. einer Person, die in keiner Weise mit einem Spieler oder einer Mannschaft in Verbindung steht) beobachtet wird und als vorsätzliches Betrügen angesehen wird, führt zu einer sofortigen Strafe Strafe:

- Regeln betrügen – Grundregeln für Ihre EIGENE Armee und Modelle vergessen. führt alle zu einem sofortigen **Verweis** oder **Sanktion**.
- Bewegungsbetrug – sich zu weit bewegen und Modelle außerhalb ihres regulären Bewegungsspielraums drängen. **Maßnahme** oder **Sanktion**
- Würfelbetrug – geladene Würfel, falsche Zählung der bestanden oder fehlgeschlagenen Würfel, Änderung des Wertes der gewürfelten Würfel. (**Sanction Major** oder **Verweis**)

Befindet sich ein Würfel nicht auf der Spielfeldoberfläche, gilt er standardmäßig als ungültig, es sei denn, die Spieler vereinbaren vor Spielbeginn etwas anderes. Wenn das Ereignis eintritt, werfen Sie die Würfel erneut, und werfen Sie alle Würfel erneut, die im Gelände oder auf etwas anderem als der flachen Tischoberfläche (Matte) landen. Dazu gehört auch, dass Würfel flach auf Zielmarkierungen landen. Die Verwendung von Würfeltablets ist bei der Kassel GT gestattet.

Bei der Verwendung von GW-Würfeln oder einer Reihe von benutzerdefinierten Würfeln müssen Spieler **SICHERSTELLEN**, dass die Augen ihrer Würfel (im Wesentlichen die Zahl auf den Würfeln) von ihrem Gegner auf der anderen Seite des Tisches leicht unterschieden werden können. Andernfalls werden diese Würfel für das gesamte Turnier aus dem Spiel genommen.

Zeitmanagement und Slowplay

Slowplay ist ein ernstes Problem, daher ist es ZWINGEND, dass ALLE Spiele innerhalb der vorgegebenen Zeit ihre gesamte Anzahl von 5 Runden abschließen. Aus diesem Grund ist bei der Kassel GT die **Verwendung von Schachuhren Pflicht** und es ist zu beachten, dass nur Schachuhren verwendet werden dürfen, die bis auf Null herunterzählen. Jedem Spieler wird die Hälfte der verbleibenden Rundenzeit zugeteilt, sobald die Paarungen abgeschlossen sind (normalerweise 1,5 Stunden pro Spieler).

Wenn die Spieler ihre Armeen aufstellen, ist es ZWINGEND, dass jeder Spieler während seiner eigenen Zeit an der Reihe ist, Einheiten und Modelle zu platzieren. Das heißt, es ist NICHT akzeptabel, dass ein Spieler Modelle und Einheiten zur Zeit seines Gegners aufstellt.

Es liegt in der Verantwortung jedes Spielers, seine Armee innerhalb der vorgegebenen Zeit spielen zu können. Wenn Sie mit einer besonders großen Armee oder einer Armee spielen, deren Spiel länger als gewöhnlich dauert, liegt es in Ihrer Verantwortung, zu trainieren, um ein komplettes Spiel innerhalb des vorgegebenen Zeitrahmens spielen zu können. Keine Ausnahme: Wenn Sie ein Spiel mit Ihrer Armee nicht in der vorgegebenen Zeit abschließen können, lassen Sie es zu Hause.

Wenn ein Schiedsrichter innerhalb der angegebenen Fristen nicht beteiligt war, wird keine zusätzliche Zeit gewährt.

Sobald ein Spieler seine vorgegebene Zeit erreicht hat, gelten die normalen Spielregeln nicht mehr (z. B. dass man angreifen MUSS, wenn man an der Reihe ist zu kämpfen) und er kann während des Spiels keine weiteren Aktionen ausführen, außer in der richtigen Reihenfolge Zu:

- A – Führen Sie Rettungswürfe durch und legen Sie bei Bedarf einen Moraltest ab
- B – Bewerten Sie Ziele, die sie erreicht haben oder bereits erreicht haben

Strafen werden nach Ermessen der Schiedsrichter verhängt, wenn sie der Meinung sind, dass die Uhren nicht ordnungsgemäß verwaltet werden, wenn Spieler versuchen, das Zeitmanagement zu missbrauchen, oder wenn ein Spiel die obligatorischen 5 Runden nicht abschließt.

Schlechter Sportsgeist oder negative/aggressive Einstellung

Jeder Spieler, der nach Ansicht eines Schiedsrichters in irgendeiner Weise handelt, die nicht den Erwartungen eines freundschaftlichen, aber kompetitiven Spiels bei der Kassel GT entspricht, wird mit einer sofortigen Strafe (**Verwarnung** oder **Strafe**) belegt.

Zur Verdeutlichung ein paar Beispiele:

- Ein Spieler vergisst, seine Reserven einzubringen, und sein Gegner erhebt Einwände dagegen, wenn der Spieler sich später in der Runde in einer bestimmten Phase daran erinnert. Es liegt in der Verantwortung BEIDER Spieler, dafür zu sorgen, dass die im Spiel passierenden Pflichtereignisse stattfinden. Es ist üblich, den Gegner am Ende seiner Bewegungsphase zu fragen, ob er sicher ist, dass er keine Reserven anbringen möchte, bevor er mit der nächsten Phase fortfährt.
- Ein Spieler vergisst zu Beginn der Runde oder Phase anzukündigen, dass er eine bestimmte Regel, Fähigkeit, Kriegslist oder Ausrüstung einsetzen wird, und erinnert sich später in der Runde oder Phase daran. Als Gegner ist es in Ordnung, die Verwendung dieser Regel oder dieses Gegenstands zu verbieten, aber lassen Sie uns wissen, dass wir von einem solchen Verhalten dringend abraten und die Spieler dazu ermutigen, zusammenzuarbeiten statt gegeneinander.

Illegale Alternativmodelle, Modellierung zum Vorteil, nicht kampfbereite Modelle

Alle alternativen Modelle, die

- keine vorherige Genehmigung erhalten haben,
- gilt als Erlangung eines unfairen Vorteils
- sind nicht nach Hobby-Standard bemalt

von den Schiedsrichtern werden vom Spielfeld entfernt oder erhalten eine **Sanktion**, wenn bei jedem Spiel, in dem dieses Modell verwendet wird, der Eindruck entsteht, dass dadurch ein unfaierer Spielvorteil erlangt wurde. Der Spieler hat die Möglichkeit, sie durch die entsprechenden Modelle zu ersetzen. Wenn keine Modelle sofort verfügbar sind, können die Schiedsrichter entscheiden, dass der Spieler die Veranstaltung ohne die Verwendung dieser Modelle fortsetzt. Wenn ein Spieler anschließend dabei erwischt wird, wie er die „gesperrten“ Modelle wiederverwendet, erhält er sofort eine **Ausschlussstrafe**.

Illegale Kommunikation zwischen Team, Clubmitgliedern oder Zuschauern

Jegliche Kommunikation zwischen Team, Vereinsmitgliedern und/oder Zuschauern sollte nach Möglichkeit immer auf Englisch erfolgen und keinen Bezug zu strategischen oder taktischen Ratschlägen zu laufenden Spielen haben. Spieler können die Zustimmung ihrer Gegner einholen, bevor sie ein Gespräch mit einem Landsmann in ihrer Muttersprache besprechen.

Bei Nichtbeachtung werden Strafen verhängt.

Offensichtlich ist in manchen Fällen die Kommunikation auf Englisch möglicherweise nicht möglich. In einem solchen Fall sollten Spieler nach Möglichkeit die Unterstützung eines Schiedsrichters oder eines neutralen Dritten in Anspruch nehmen, der ihre Sprache versteht, um urteilen zu können. Wenn eine solche Person nicht verfügbar ist, liegt es im Ermessen der Schiedsrichter, ob sie der Meinung sind, dass illegale taktische oder strategische Ratschläge gegeben wurden oder nicht.

Die Nutzung von Mobiltelefonen oder anderen Geräten zur Besprechung von Taktiken und Spielsituationen nach Spielbeginn, einschließlich aller Aktionen vor dem Spiel; ist streng verboten. Spieler, die eines solchen Verhaltens verdächtigt oder dabei erwischt werden, erhalten nach Ermessen des Schiedsrichters sofort eine Strafe.